

Járműfedélzeti rendszerek II.

Vizsgatételek

Kommunikációs hálózatok

1. LIN főbb tulajdonságai, fizikai rétege
2. LIN rétegei, LIN keretfelépítése
3. LIN időzítés, közeghozzáférés, kerettípusok
4. CAN felépítése, fizikai rétege, sebessége, közeghozzáférés
5. CAN keret felépítése, üzenettípusok
6. Flexray felépítése, topológiák, jelátvitel
7. Flexray Keret felépítése

C programozás

1. Programstruktúra, azonosítók, változók, állandók
2. Aritmetikai, relációs, inkrementáló, logikai, bitenkénti logikai operátorok
3. Vezérlési szerkezetek: if-else, switch
4. Ciklusszervezési struktúrák
5. Függvények, paraméterátadás, változók hatóköre
6. Mutatók, tömbök
7. Dinamikus memóriefoglalás
8. Struktúrák, struktúramutatók